



OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

I CZĘŚĆ - POMOCE DYDAKTYCZNE

	GM. MAGNUSZEW	GM. MAGNUSZEW	GM. MAGNUSZEW	GM. MAGNUSZEW		
	PAKIET I - PSP CHMIELEW	PAKIET II - PSP MAGNUSZEW	PAKIET III - PSP PRZYDWORZYCE	PAKIET IV - PSP ROZNIŚZEW		
Lp	Opis	parametry techniczne i jakościowe	Nazwa		Wszystko	
1	Skrzynia z bardzo masywnego tworzywa sztucznego, odpornego na uderzenia o wymiarach nie mniejszych niż 42 x 63 x 48 cm z wygodnymi uchwytami po bokach o pojemności w granicach 60 l. na boku skrzyni umieszczona naklejka z symbolem uśmiechniętej buźki a na pokrywie wesole oczka. Łatwa w utrzymaniu. Przeznaczona do przechowywania artykułów i akcesorii plastycznych, kubków na farby, farb, pędzelków, arkuszy papieru zabawek itp. oraz cięższych przedmiotów. Wypukła pokrywa umożliwia wykorzystanie większej ilości przestrzeni w pojemniku oraz stanowi dodatkowe siedzisko.	spełnia /niespełnia	Uśmiechnięta buźka 16 gal.	1	1	2
2	Skrzynia z bardzo masywnego tworzywa sztucznego, odpornego na uderzenia o wymiarach nie mniejszych niż 61 x 86 x 52 cm z wygodnymi uchwytami po bokach o pojemności w granicach 130 l., na boku skrzyni umieszczona naklejka z symbolem uśmiechniętej buźki a na pokrywie wesole oczka. Łatwa w utrzymaniu. Przeznaczona do przechowywania artykułów i akcesorii plastycznych, kubków na farby, farb, pędzelków, arkuszy papieru zabawek itp. oraz cięższych przedmiotów. Wypukła pokrywa umożliwia wykorzystanie większej ilości przestrzeni w pojemniku oraz stanowi dodatkowe siedzisko.	spełnia /niespełnia	Uśmiechnięta buźka 34 gal.	1		1
3	zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż : 60x30x30 cm - 2 szt., 30x30x15 cm - 1 szt., 60x30x15 cm - 1 szt., 90x30x15 cm - 1 .Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o dużej gęstości i lekkości. Pianka naciągnięta kolorowym materiałem skają , łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany na zamek. całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami	spełnia /niespełnia	klocki kształtki prostopadłościany	1		1
4	zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż:30x15x30 cm- 2 szt. Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o dużej gęstości i lekkości.Pianka naciągnięta kolorowym materiałem skają łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany jest na zamek.całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami	spełnia /niespełnia	klocki kształtki - trójkąty	1		1
5	zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż : 30x30x30 cm - 2 szt. Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o wysokiej i dużej lekkości, Pianka naciągnięta kolorowym materiałem skają łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany jest na zamek. Całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami	spełnia /niespełnia	klocki kształtki - sześciany	1		1

6	zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż: 60x30x15 cm - 2 szt., 30x30 cm - 2 szt., 30x60 cm - 2 szt., 100x25 cm - 1 szt.. Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o wysokiej gęstości idużej lekkości, Pianka naciągnieta kolorowym materiałem skają, łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany jest na zamek. Całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami	spełnia /niespełnia	klocki kształty - walce	1				1
7	zestaw 9 elementów instrumentów perkusyjnych :janczary na taśmie - 4 dzwonki, para; janczary - 21 dzwonków, długość drewnianej rączki 24 cm; janczary - 5 dzwonków; kastaniety drewniane na rączce - długość całkowita 21 cm; klawesy drewniane - długość 16,5 cm, szerokość 6 cm, grubość 4 cm; marakasy drewniane z rączką, para - długość 27 cm, średnica 8 cm; pudełko akustyczne prostokątne - długość 20cm, szerokość 19,5 cm; tamburyno z membraną ,6 talerzyków, średnica 20 cm; trójkąt - 15 cm. Całość zapakowana w poręczną torbę na zamek.	spełnia /niespełnia	Instrumenty perkusyjne	1				1
8	Zestaw 18 sześciokątnych wielofunkcyjnych kredek w drewnianej oprawie. Trzy w jednym- rysują tradycyjnie na papierze, malują- naniesiony na papierze kolor wystarczy zamoczonym w wodzie palcem rozprowadzić po rysunku, aby stworzyć obraz jak namalowany akwarelą oraz pozwalają robić makijaż na ciele. Nietoksyczne i hipoalergiczne o szybkiej możliwości zmycia z ciała za pomocą wody. Trudno łamliwy grafit o grubości nie mniejszej niż 0,6 cm, długość kredki nie mniejsza niż 17,5 cm, średnica nie mniejsza niż 1 cm. Sześciokątny kształt ułatwia prawidłowe trzymanie kredki. Wszechstronność użycia kredek zachęca i motywuje do działania dzieci, które niechętnie chcą rysować. Kredki pakowane w przezroczystym, dwuskrydłowym etui, wykonanym z tworzywa sztucznego, zapinany na metalowy zatrzask. Zawarta instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	Magiczne kredki	5			1	6
9	Zestaw 15 pojemników do farb z tworzywa sztucznego o pojemności nie mniejszej niż 100 ml, wysokości nie mniejszej niż 15 cm i średnicy nie większej niż 4 cm z aplikatorem o wąskiej dziurce pomagającej dozować ilość użycia farby oraz zatyczka. 20 szpatulek z masywnego tworzywa sztucznego o długości nie mniejszej niż 11 cm, zakończonej elastyczną giętką końcówką umożliwiającą precyzyjne rozprowadzania koncentratów farb na papierze oraz tworzenie ciekawych obrazów różniących się od malowania pędzelkiem. Całość mieści się w drewnianym pudełku z 18 przegródkami.	spełnia /niespełnia	Pojemnik do farb	2				2
10	zespół dwóch, drewnianych kół pasowych o średnicy jednego koła nie mniejszej niż 21 cm, i średnicy drugiego koła nie mniejszej niż 8 cm, obracających się na stalowych osiach. Koła posiadają na rancie wyżłobienie po którym przesuwają się gumowy pasek. Koła wprowadzane są w ruch. Można tworzyć formy plastyczne gdzie materiał tworzenia jest w ruchu	spełnia /niespełnia	Koło do malowania	1				1
11	Drewniana, kolorowa platforma do tworzenia abstrakcyjnych form plastycznych w kształcie lzy o długości 67 cm do niej dołączona osłona wykonana z trwałego tworzywa sztucznego o długości nie mniejszej niż 140 cm 4 kołeczki umożliwiają usztywnienie planszy tak, aby podczas kręcenia przy nakładaniu farby na koło nic się nie rozpryskało.	spełnia /niespełnia	Platforma z osłoną do farb	1				1
12	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby białej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - biała	2			1	3

13	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby brązowej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkle, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - brązowa	2			1	3
14	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby czarnej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkle, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - czarna	2			1	3
15	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby czerwonej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkle, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - czerwona	2			1	3
16	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby fioletowej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkle, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - fioletowa	2			1	3
17	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby jasnoczerwonej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkle, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - jasnoczerwona	2			1	3
18	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby niebieskiej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach koncentratu a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkle, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - niebieska	2			1	3
19	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby pomarańczowej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach koncentratu a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkle, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - pomarańczowa	2			1	3

20	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby zielonej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach koncentratu a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - zielona	2			1	3
21	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby żółtej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach koncentratu a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - żółta	2			1	3
22	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby jasnozielonej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach koncentratu a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - jasnozielona	2				2
23	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby jasnoniebieskiej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - jasnoniebieska	2				2
24	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby różowej o pojemności 1 litra. Nie łączy się i nie miesza z farbami o tych samych właściwościach a innych kolorach. Umożliwia tworzenie prac z zakresu symetrii i odbicia lustrzanego. Koncentrat umożliwia malowanie palcami oraz na różnych podłożach np. na plexi, szkłe, drewnie, styropianie, świeczkach, żarówkach szyszkach, papierze, folii, itp. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1:3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli ale już nie o właściwościach umożliwiających malowanie na różnych materiałach.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - różowa	2				2
25	Koncentrat farby srebrnej nietoksycznej i hipoalergicznej o pojemności 1 litra. Nie miesza się z koncentratem farby o podobnych właściwościach, ale przy połączeniu z farbami daje obrazowi charakterystyczny połysk i ciekawą strukturę. Umożliwia malowanie palcami oraz na różnych formach pozwalając tworzyć niepowtarzalne formy np. na styropianie, folii świeczkach szkłe, papierze. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1: 3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - złota	2				2
26	Koncentrat farby złotej nietoksycznej i hipoalergicznej o pojemności 1 litra. Nie miesza się z koncentratem farby o podobnych właściwościach, ale przy połączeniu z farbami daje obrazowi charakterystyczny połysk i ciekawą strukturę. Umożliwia malowanie palcami oraz na różnych formach pozwalając tworzyć niepowtarzalne formy np. na styropianie, folii świeczkach szkłe, papierze. 1 l koncentratu można rozcieńczyć z wodą w proporcji 1: 3 uzyskując w ten sposób 4 litry klasycznej farby akwareli.	spełnia /niespełnia	Farba Kri Kra Krea - srebrna	1				1
27	Nietoksyczny i hipoalergiczny koncentrat farby do tekstyliów o pojemności 0,5 litra. W połączeniu z koncentratem farby o tych samych właściwościach w proporcji 1:1, umożliwia malowanie na koszulkach bawełnianych bez obawy, że malunki spiorą się.	spełnia /niespełnia	Farba do tekstylii	1				1

28	papier rysunkowy biały A4 - 500 szt., papier rysunkowy kolorowy A4 - 400 szt., papier kolorowy wycinankowy nabylszczyany A3 - 100 szt., brystol biały A3 - 100 szt., brystol kolorowy A4 - 100 szt.	spełnia /niespełnia	Zestaw materiałów plastycznych część 1	1				1
29	Klej czarodziejski 1 litr, Kredki Bambino 25 szt., Kredki ołówkowe 25 szt., Plastelina mix 2,3 kg, Tempery 6 kolorów 6x500 ml, Teczka prac przedszkolnych 25 szt., Cienkie druciki kreatywne 1 opak., Klej w szyfcie 25 szt., Chusteczki higieniczne 10 kpl, Ołówki trójkątne 25 szt	spełnia /niespełnia	Zestaw materiałów plastycznych część 2	1				1
30	Tektura falista kolorowa B4 10 ark, Zestaw papierów podstawowych 1 kpl., Folie piankowe 15 ark., Beżowa tektura falista 100 ark., Krepina mix 15 kolor., Papier pakowy beżowy 10 ark, Kulki styropianowe śr. 10 szt., 7cm 3 kpl., Masa papierowa 1 szt., Papier rysunkowy biały A3 250 ark., Kolorowy papier rysunkowy A3 -10 kol. 160 ark., Kolorowy brystol A3 -10 kol. 100 ark., Zeszyty 16 kartkowe 25 szt.	spełnia /niespełnia	Zestaw materiałów plastycznych część 3	1				1
31	Zestaw pomocny w nauce języka obcego i nauce prawidłowego odżywiania się. Składa się ze 101 produktów imitujących żywność wykonanych z tworzywa sztucznego umożliwiającego łatwe utrzymanie zestawu w czystości. Żywe i soczyste kolory oraz faktura elementów sprawia, że produkty wyglądają, jak prawdziwe. Zestaw umożliwia podział na kategorii: pieczywo wyroby cukiernicze, zielone owoce i warzywa, czerwone owoce i warzywa, dania Fast Food, produkty mięsne i produkty potrzebne do przygotowania posiłków.	spełnia /niespełnia	101 produktów - nauka słówek				1	1
32	Program komputerowy – słówka i zwroty język angielski - 30 scenariuszy zajęć lekcyjnych, 10 gier edukacyjnych, 200 kolorowanek do wydruku, 500 interaktywnych ćwiczeń.	spełnia /niespełnia	Program słówka i zwroty - podstawy języka angielskiego				1	1
33	interaktywny program do nauki języka angielskiego, dla dzieci w wieku 6–10 lat, 210 interaktywnych ćwiczeń, system rozpoznawania mowy, 450 angielskich słówek, 400 kolorowanek, kilkanaście multimedialnych testów	spełnia /niespełnia	Angielski dla dzieci Euro Plus				1	1
34	Interaktywny program pozwalający wprowadzić 450 podstawowych słów i ćwiczyć je w kontekście. Wystarczy wsunąć w aparat kartę obrazkową - wyrazową, która zostanie automatycznie rozpoznana. Na koniec ćwiczeń dziecko używa funkcji QUIZ, aby odpowiedzieć na pytania związane ze słówkiem. Urządzenie posiada wbudowany głośnik, a także wyjście na słuchawkę i zasilacz. Urządzenie zasilane 3 bateriami AA lub zasilaczem (nie są dołączone). Do pracy z urządzeniem potrzebne są karty Smart Talk.	spełnia /niespełnia	Smart Talk - do odczytu kart				1	1
35	Komplet 150 dwustronnych kart laminowanych o wymiarach nie mniejszych niż 13 x 13 cm ze słownictwem dotyczącym domu i rodziny. Każda karta jest dwustronna: z jednej strony czytelna fotografia do ćwiczonego słówka, a na odwrocie zapis tekstu czytane przez lektora. Całość umieszczona w wygodnym pudełku z przegródkami.	spełnia /niespełnia	Karty Smart Talk - "Dom i rodzina"				1	1
36	Komplet 150 dwustronnych kart laminowanych o wymiarach nie mniejszych niż 13 x 13 cm) ze słownictwem dotyczącym szkoły i społeczeństwa. Każda karta jest dwustronna: z jednej strony czytelna fotografia do ćwiczonego słówka, a na odwrocie zapis tekstu czytane przez lektora. Całość umieszczona w wygodnym pudełku z przegródkami.	spełnia /niespełnia	Karty Smart Talk - "Szkoła"				1	1
37	Komplet 150 dwustronnych kart laminowanych nie mniejszych niż 13 x 13 cm ze słownictwem dotyczącym ludzi i zwierząt. Każda karta jest dwustronna: z jednej strony czytelna fotografia do ćwiczonego słówka, a na odwrocie zapis tekstu czytane przez lektora. Całość umieszczona w wygodnym pudełku z przegródkami.	spełnia /niespełnia	Karty Smart Talk - "Zwierzęta i ludzie"				1	1
38	Alfabet z obrazkami - zestaw dwustronnych 44 kart, format A4, każda karta zawiera z jednej strony literę drukowaną i pisaną (wraz z kierunkiem jej pisania), ilustrację wraz z podpisem. Druga strona natomiast nie posiada obrazka - jedynie zapis litery.	spełnia /niespełnia	Alfabet z obrazkami		1			1

39	Gra z zestawu linii bambusowej. Zabawa w skok w dal i podnoszenie ciężarów. Elementy gry wykonane z bambusa i zapakowane w wysokiej kolorowej tubie (31cm) z uchwytem. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątnięcie i utrzymanie porządku. Gra ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową, sprawność manualną, koncentrację i cierpliwość, precyzję i celność ruchu, szacowanie sił. Do zabawy m.in. w Skok w dal wykorzystane są m.in. 4 drewniane, kolorowe ludziki/skoczki, sprężysta, bambusowa wyrzutnia dwustronna, materiałowa mata o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm, wypełniona granulatem z punktacją od 1 do 9, do całości dołączona klepsydra odmierzająca czas 30 sek. Dołączona instrukcja w j. polskim.	spełnia /niespełnia	Atletix		1	1		2
40	Pomoc dydaktyczna z zestawu linii bambusowej. Zawartość umieszczona w poręcznej wysokiej kolorowej tubie nie mniejszej niż 31cm z uchwytem. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątnięcie i utrzymanie porządku. Zawiera 32 bambusowe, lakierowane kształty (kwadrat, trójkąt, kółko, kółko z dziurką). Każdy kształt jest w dwóch wielkościach - małym i dużym. 4 kolorowe oddzielne woreczki w różnych jednolitych kolorach wykonanych z grubego materiału, o mocnych szwach. Dla łatwego trzymania worek zakończony bambusową obręczą o średnicy nie mniejszej niż 11 cm i zapiętą na 6 metalowych zatrzasków co umożliwi łatwe odpięcie i wypranie worka. Worek musi posiadać gumowy sznurek ze stoperem, umożliwiając dopasowanie otworu do wielkości dłoni gracza tak, aby zawartość nie była widoczna dla grającego. Zabawa polega na jak najszybszym wykonaniu polecenia prowadzącego i rozpoznaniu z pomocą dotyku- kształtu, wielkości, ilości i cech wspólnych elementów umieszczonych w worku. Dołączona instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	Pelikan		1	1		2
41	Urządzenie wykonane z sztucznego tworzywa, składające się z uchwytu o długości nie mniejszej niż 31 cm i grubości nie mniejszej niż 7,5 cm. U góry, uchwyt zakończony wygodną rączką z przyciskiem, który po naciśnięciu, uruchamia system zamykania się dolnych łopatek chwytaka. System ten jest tak skonstruowany, iż przy użyciu nawet niewielkiej siły, dziecko może pochwycić rzeczy cienkie, jak kartka papieru i ciężkie, jak np.: książka. Chwytnak doskonale ćwiczy mięśnie śródreżca prawej i lewej dłoni.	spełnia /niespełnia	Chwytnak			1		1
42	zestaw 10 piankowych niebieskich kregli o wysokości nie mniejszej niż 29 cm, Piankowa kula o średnicy nie mniejszej niż 15 cm z 3 otworami na palce Spód kregli wykonany z gumowej podkładki, zapewniającej stabilność kul na każdej powierzchni. zestaw 2 batmanek składające się każda z: pary uchwytów o wymiarach nie mniejszych niż 42 cm i średnicy 2 cm, wykonanych z tworzywa sztucznego z pomarańczowymi piankowymi osłonami zapewniającymi wygodę trzymania podczas gry oraz sprawiające, że dłonie nie będą się pocić i ześlizgiwać. Do pary uchwytów doczepiony jest elastyczny czarny materiał, obszyty gumką co umożliwia jego płynne napinanie. dołączone dwie kolorowe, piankowe pileczki o średnicy nie mniejszej niż 6 cm.	spełnia /niespełnia	zestaw sportowy kregle, batmanki			1		1
43	4 kije o dł. nie mniejszej niż 71 cm w 4 kolorach (czerwonym, pomarańczowym, niebieskim i zielonym), 4 piankowe piłki o średnicy nie mniejszej niż 7 cm w adekwatnych kolorach do kiji, 5 bramek w 2 kolorach, 2 słupki o wysokości nie mniejszej niż 13 cm - wyznaczniki linii startu i mety. Wszystkie elementy wykonane są z wysoko gatunkowych materiałów, które są estetyczne i trwałe.	spełnia /niespełnia	zestaw sportowy - krykiet			1		1
44	zestaw 6 piankowych czerwonych puszek o wysokości nie mniejszej 10 cm i średnicy 8 cm. Spód puszek wykończony jest gumową podkładką zapewniającą właściwe ich obciążenie oraz umożliwiającą stabilność puszek na każdym rodzaju podłożu. Do zestawu dołączone są również 2 kolorowe, piankowe piłki o średnicy nie mniejszej niż 6 cm. Puszki stanowią integralną część z kreglami i krykietem i całość przechowuje się w skrzynce z tworzywa sztucznego o umiarkowanej buźce. Pojemnik wykonany z masywnego tworzywa sztucznego	spełnia /niespełnia	zestaw sportowy puszki			1		1

45	Długość nie mniejsza i nie większa niż 280 cm, średnica 53 cm posiada specjalne obręcze umożliwiające tworzenie zakrętów.	spełnia /niespełnia	Tunel "Zygzak"		1	1		2
46	Średnica 3,5 m. Wykonany z dobrej jakości kolorowych tkanin. Na obwodzie zastosowano dodatkowe wzmocnienia oraz podwójnie przesyte, parciane rączki ułatwiające trzymanie. Spadochron spełnia zadanie chusty animacyjnej.	spełnia /niespełnia	Spadochron		1	1	1	3
47	Gra edukacyjna rozwijająca pamięć, spostrzegawczość, zdolność kojarzenia. 18 buziek podzielonych na trzy części każda to aż 5832 kombinacji ułożenia różnych, najdziwniejszych smutasków i śmieszaków. Całość zapakowana w kolorowe kartonowe pudełko.	spełnia /niespełnia	Buziaki śmieszaki		1	1		2
48	Zestaw zawiera 24 duże, sztywne płytki tekturowe o wymiarach nie mniejszych niż 11,8 cm x 10,8 cm oraz 34 żetonów. Do zestawu dołączona książeczka - 32 strony z pięknymi wierszykami i wesołymi rysunkami o dobrym i złym zachowaniu wraz z instrukcją trzech gier.	spełnia /niespełnia	Dobre wychowanie		1	1		2
49	zestaw klocków konstrukcyjnych waflowych 'mix 200' składający się z 200 elementów opakowanie: worek foliowy zamykany zatrzaskiem	spełnia /niespełnia	Klocki konstrukcyjne 200 el.		1	1		2
50	330 klocków CLICS, 18 osi, 8 piramidek, 4 klocki CLICS- oczy, 2 klocki CLICS- front, 2 klocki CLICS- tył samochodu, 2 kominy, wszystko zamknięte w plastikowym pudełku z rączką. Klocki wykonane z tworzywa sztucznego, masywne i trwałe. Zabawa polega na połączeniu klocków zawiasami. Złączenie tych elementów daje możliwość wykonania płaszczyzny, którą można zmienić na bryłę.	spełnia /niespełnia	Klocki klik 400 szt		1	1		2
51	Zestaw 100 kolorowych klocków w przezroczystym wiaderku z tworzywa sztucznego. Klocki wykonane są z drewna bukowego bez sękowego, I jakości, bez żadnych środków konserwujących, bezpieczne dla dziecka. Najmniejszy klocek nie mniejszy niż 3cm x 3cm x 1.5cm, a największy nie większy niż 3cm x 1.5cm x 9cm; 3cm x 3cm x 6cm.	spełnia /niespełnia	Klocki drewniane 100 szt.		1	1		2
52	Zawartość: 13 serii obrazków po 4-7 kart każda, łącznie 72 karty wykonane z grubego, lakierowanego kartonu, opakowane w kartonowe pudełko. Zastosowanie: ćwiczenia wypowiedzi ustnej i pisemnej, logiczne myślenie i spostrzegawczość - ustalanie sekwencji zdarzeń, dyskusje na temat norm zachowań społecznych, omawianie sposobów radzenia sobie i przeciwdziałania agresji.	spełnia /niespełnia	Przemocy powiedz: nie!		1			1
53	Zawartość: 15 kolorowych kart 39 x 30 cm, karta magnetyczna, elementy ruchome, 30 kart do kopiowania (15 rysunków identycznych z obrazkami, 15 rysunków z zaznaczoną sytuacją niebezpieczną), rozkładany segregator, instrukcja. Kolorowe plansze ukazujące 15 miejsc pobytu dzieci, tj.: droga do szkoły, w ogrodzie, w lesie, zimą, wakacje nad wodą, w mieście, uprawianie sportu, zabawa, niepogoda, ryzyko pożaru, mieszkanie, w kuchni, wanna i apteczka, zwierzęta. Zadaniem dzieci jest wskazać i oznaczyć potencjalne niebezpieczeństwa, jak i podać środki zapobiegawcze. Magnetyczna podkładka pozwala na łatwe umieszczanie elementów, a czarno - białe karty do kopiowania pozwalają na dodatkowe ćwiczenia.	spełnia /niespełnia	Rozpoznajemy niebezpieczeństwa		1			1

54	Zawartość: 8 pacynek - płyta CD audio MP3 z nagraniem po polsku - instrukcja z tekstem dialogów dwóch bajek: "Czerwony Kapturek" i "Trzy świnki. Komplet zawiera materiały do inscenizacji dwóch różnych bajek. Zastosowanie: nagranie tekstu w języku polskim, łatwa i samodzielna zabawa w teatr, pomoc w pokonaniu dziecięcej tremy	spełnia /niespełnia	Czerwony kapturek i trzy świnki bajka - pacynki + płyta		1			1
55	Oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zawartość: 2 układanki po 24 elementy każda. Elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu. Całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów.	spełnia /niespełnia	Układanki Schubitrix		1			1
56	Kolorowe ilustracje opisują sytuacje konfliktowe. Dla każdej historyjki przewidziane są dwa zakończenia - pozytywne (pożądane) i negatywne (prowadzące do konfliktu). Atutem serii jest płyta CD z nagraniem tekstu opisującego sytuację oraz instrukcja metodyczna. Zawartość: 30 kolorowych kart nie mniejszych niż 16,5 x 13,5 cm), CD z nagraniem w języku polskim, instrukcja.	spełnia /niespełnia	Rozwiązujemy konflikty		3			3
57	32 historie po 3-7 kart każda, łącznie 147 kolorowych kart wykonanych z trwałego, lakierowanego kartonu o wymiarach nie mniejszych niż 9 x 9 cm), instrukcja, opakowanie: zamykane, kartonowe pudełko. Krótkie opowieści ukazują codzienne zdarzenia, które wywołują u uczestników określone emocje. Oryginalność historyjek polega na tym, iż do każdego zdarzenia przedstawiono oprócz kart sytuacyjnych również kartę ze zbliżeniem twarzy bohatera lub kilku bohaterów.	spełnia /niespełnia	Historie o uczuciach - zestaw kart do opowiadań		1			1
58	210 elementów, 8 plansz z kolorowymi obrazkami. Gra planszowa wykonana z mocnego kartonu świetna do zabawy w zespole. Ćwiczy pamięć i refleks. Zestaw umożliwia przeprowadzenie 7 różnorodnych gier	spełnia /niespełnia	Bystre oczko - gra zespołowa		1			1
59	Gra, pomoc dydaktyczna składająca się z wielu atrakcyjnych rekwizytów związanych z pracą na poczcie. W zestawie m.in. Banknoty polskie po 12szt z każdego, bilon po 2 szt. z każdego, okienko wykonane z tektury, pocztówki 18szt, pieczętka i poduszka dwukolorowa po 1 szt.	spełnia /niespełnia	Poczta duża		1			1
60	Pomoc dydaktyczna z zestawu linii bambusowej. Zawartość umieszczona w poręcznej wysokiej tubie nie mniejszej niż 31cm z twardej tektury z uchwytem i zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątnięcie i utrzymanie porządku. Zawartość 32 bambusowe żetony o średnicy nie mniejszej niż 3,5 cm. Na każdym żetonie nadruk warzywa. W całości gry występuje 8 warzyw (pomidor, papryka, marchew, cebula, ziemniak, pieczarka groszek, pietruszka) czterokrotnie powtórzonych. Zielona plansza z materiału filco- podobnego do łatwego złożenia nie podatnego na zniszczenia o wymiarach nie mniejszych niż 42 x 42 cm i 4 bambusowe listwy do usztywnienia planszy, 4 drewniane, kolorowych ludziki, 4 ażurowe, kolorowe koszyczki o wysokości nie mniejszej niż 4cm drewniana kość z oczkami od 1 do 6. Pomoc doskonaląca pamięć, logiczne myślenie i umiejętności komunikacyjne podczas gry z rówieśnikami oraz prawidłową odmianę wyrazów. Dołączona instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	Gotujemy zupę		1	1	1	3
61	Pakiet zawiera 8 plansz tematycznych formatu A4 oraz drobne kolorowe elementy do przenoszenia za pomocą słomki (m.in rybki do morza, kwiatki na łąkę, krople deszczu nad parasolkę). Zestaw ćwiczeń na wdech i wydech pomagających doskonalić aparat oddechowy.	spełnia /niespełnia	Wdech i wydech		1	1	1	3
62	W zestawie 54 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski sz, ż(rz), cz, s, z, wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają głoski szumiące i syczące.	spełnia /niespełnia	Logopedyczne rybki cz.1		1	1	1	3
63	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski ś(si), ź(zi), ć(ci), dź(dzi), wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	spełnia /niespełnia	Logopedyczne rybki cz.2		1	1	1	3

64	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski dentalizowane: s, z, c, dz, sz, ż, cz, dż, ś(si), ć(ci), dź(dzi), wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	spełnia /niespełnia	Logopedyczne rybki cz.3		1	1	1	3
65	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski pr, br, kr, gr, tr, dr, wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	spełnia /niespełnia	Logopedyczne rybki cz.4		1	1	1	3
66	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski r, l, j, wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski	spełnia /niespełnia	Logopedyczne rybki cz.5		1	1	1	3
67	W zestawie 60 magnetycznych "rybek" z wyrazami zawierającymi głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi, wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	spełnia /niespełnia	Logopedyczne rybki cz.6		1	1	1	3
68	Zestaw trzech płyt CD w pudełku z odgłosami część 1. Na pierwszej CD znajduje się 30 odgłosów nagranych realistycznie z otoczenia o tematyce m.in.: pojazdy, instrumenty, czynności życia codziennego, odgłosy z otoczenia miejskiego i wiejskiego. Druga płyta CD odgłosy z płyty pierwszej nagrane w 30 blokach parami np. odgłos zwierzę i pojazd, trzecia płyta z nagraniem 20 bloków odgłosów gdzie jedno nagranie stanowi blok trzech odgłosów występujących po sobie i nakładających się na siebie. Płyty pozwalają analizować, usłyszany dźwięk identyfikować z zapamiętanym obrazem otaczającego świata, uczy pamięci i cierpliwości. Płyty są integralne z zestawem drewnianych płytek część 1	spełnia /niespełnia	slucham wiem odczytuję- płyty cz1		1	1	1	3
69	Zestaw drewnianych płytek w drewnianym pudełku część 1. 60 płytek, o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5cm. Na każdej płytce umieszczony kolorowy obrazek wykonany nietoksycznymi trudnościeralnymi farbami, co pozwala na długi czas użytkowania. W zestawie 30 obrazków powtórzonych dwukrotnie o tematyce m.in: pojazdy, zwierzęta domowe, czynności, i elementy z otoczenia miejskiego i wiejskiego. 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków umożliwiające ustawienie równolegle trzech płytek. Uczy pamięci, koncentracji, umiejętności położenia, prawidłowego nazewnictwa. Całość mieści się w drewnianym pudełku zamykanym wsuwana pokrywą. Zestaw jest integralny z zestawem trzech płyt część 1 z odgłosami stanowi analizator słuchowo wzrokowy.	spełnia /niespełnia	slucham, wiem, odczytuję -plansze cz.1		1	1	1	3
70	Zestaw trzech płyt CD w pudełku z odgłosami część 2. Na pierwszej CD znajduje się 30 odgłosów nagranych realistycznie z otoczenia o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty. Druga płyta CD odgłosy z płyty pierwszej nagrane w 30 blokach parami np. odgłos kichanie i odgłos miksera, trzecia płyta z nagraniem 20 bloków odgłosów gdzie jedno nagranie stanowi blok trzech odgłosów występujących po sobie i nakładających się na siebie. Płyty pozwalają analizować, usłyszany dźwięk identyfikować z zapamiętanym obrazem otaczającego świata, uczy pamięci i cierpliwości. Zestaw drewnianych płytek z obrazkami jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy	spełnia /niespełnia	slucham wiem odczytuję- płyty cz2		1	1	1	3
71	Zestaw drewnianych płytek w drewnianym pudełku część 2. 60 płytek, o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm. Na każdej płytce umieszczony kolorowy obrazek wykonany nietoksycznymi trudnościeralnymi farbami, co pozwala na długi czas użytkowania. W zestawie 30 obrazków powtórzonych dwukrotnie o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty, 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków umożliwiające ustawienie równolegle trzech płytek. Uczy pamięci, umiejętności położenia, prawidłowego nazewnictwa. Całość mieści się w drewnianym pudełku zamykanym wsuwana pokrywą. Zestaw jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy.	spełnia /niespełnia	slucham, wiem, odczytuję -plansze cz.2		1	1	1	3

72	Zestaw 20 tekturowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 11x6 cm i przeznaczony jest do ćwiczenia opozycji głosek z-z(rz). Całość zapakowana w kwadratowe pudełko.	spełnia /niespełnia	Domino obrazkowe		1	1		2
73	Układanka zawiera 24 dwustronne, kwadratowe kartoniki z rysunkami, które ilustrują 16 zestawów przymiotników w stopniu równym, wyższym i najwyższym. 36 dwustronnych twardych tafelków z podpisami - przymiotnikami w stopniu równym, wyższym i najwyższym z zaznaczonymi przedrostkami i końcówkami.	spełnia /niespełnia	Stopniowanie		1	1		2
74	Emocjonująca gra dla bystrzych i spostrzegawczych; ćwiczy refleks, wyrabia zdolności analizowania barw i kształtów. Rozgrywka pozwala na ćwiczenie pozytywnych reakcji i relacji społecznych. Gdzie skrywa się małpka? Czy za plotkiem schowała się zebra, czy świnka? Kto szybciej je dostrzeże i nazwie, ma szansę na wygraną? Wiek od 3 lat, Zestaw gry zawiera: 23 sztywne tafelki z obrazkami i 80 żetonów.	spełnia /niespełnia	Gra w chowanego		1	1		2
75	28 kolorowych kartoników z trwałą tekturą na których wyraźnie, ale w zabawny sposób, przedstawione zostały najważniejsze "logopedyczne grymasy", wymiar kartonika nie mniejszy niż 10 x 10 cm, wszystko umieszczone w trwałym, kartonowym pudełku, instrukcja metodyczna. Zastosowanie: terapia logopedyczna, terapia legastenii.	spełnia /niespełnia	Mimic - zabawy logopedyczne z buzią		1	1		2
76	36 kart ćwiczeniowych przedstawiających dzieci, które wykonują ćwiczenia buzi, policzków i języka, prosta instrukcja, otwierany segregator, który zawiera wbudowane, bezpieczne lusterko. Zastosowanie: terapia logopedyczna, terapia legastenii. Karty ćwiczeniowe wykonane są z trwałego, kredowego papieru i wpięte do segregatora. Pojedyncze karty można wyjąć i dać dziecku do samodzielnej pracy przed lustrem. Segregator można zamknąć jak teczkę.	spełnia /niespełnia	Articula		1	1		2
77	Talia kart do ćwiczeń logopedycznych stosowanych w terapii mięśniowej. Zawartość: 30 kolorowych kart o wymiarze 9 x 6 cm, karty są laminowane, całość umieszczona w estetycznym, przezroczystym pudełeczku z tworzywa.	spełnia /niespełnia	Muo - duello		1			1
78	32 duże zdjęcia w wymiarze nie mniejszym niż 15 x 21 cm, 4 plansze po 8 małych zdjęć każda, 2 małe zdjęcia nie większe niż 5 x 7,5 cm, pudełko, instrukcja. Zestaw pełnych ekspresji zdjęć dziewczynki i chłopca. Twarze dzieci wyrażają różne emocje lub wykonywanie ćwiczeń języka i ust. Zastosowanie: rozpoznawanie uczuć z wyrazu twarzy, naśladowanie wyrażania uczuć, dokładne opisywanie wyrazu twarzy, szukać wyjaśnień określonych wyrazów twarzy, wspomaganie umiejętności wyrażania uczuć przez wyraz twarzy.	spełnia /niespełnia	Gra twarzy		1			1
79	Duże lustro w ramie MDF, pozwalające nauczycielowi na ćwiczenia logopedyczne wraz z dzieckiem. Wymiarach nie mniejszych i nie większych niż 60 x 120 cm	spełnia /niespełnia	Lustro logopedyczne duże		1			1
80	Lustro w drewnianej ramie z podpórką. Służy do ćwiczeń logopedycznych. Idealne do indywidualnej pracy o wymiarach nie mniej i nie więcej niż bez ramy 25 x 25 cm	spełnia /niespełnia	Lustro logopedyczne małe		1			1

81	Wibrator logopedyczny SQ pen REREK. Amplituda 0,6 cm, zasilany baterią 1,5 Volt jest skutecznym źródłem rezonansu mechanicznego, dzięki któremu można wywoływać głoskę r. W zestawie dwie łopatki: niebieska- miękka i żółta- twarda.	spełnia /niespełnia	Wibrator + dwie łopatki do ćw. logopedycznych		1			1
82	96 bambusowych elementów kształtek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty / o rozmiarze nie mniejszym niż 4 cm (trójkąty, kwadraty, koła) o wypukłym kształcie z otworem w środku umożliwiają tworzenie mozaiki i nakładanie na paleczkę. 8 bambusowych paleczek o dł. około 28cm zakończonych kolorową rączką, na nie nakłada się lub nadziewa kształtki wg. cech koloru kształtu wypukłe, nie wypukłe. Jako akcent kończący zadanie dołączonych jest 8 kulek z dziurką, po 2 z każdego koloru. Całość przechowywana w opakowaniu ułatwiającym szybkie sprzątnięcie -w wygodnej tekturowej kolorowej tubie o długości nie mniejszej niż 31 cm, zakończonej plastikowymi pokrywkami, z uchwytem wykonanym ze sznurka . Produkt służyć ma do nauki i utrwalania cyfr, kolorów, wykonywania prostych działań matematycznych, ćwiczeń mięśni ręki. Stanowi przydatną pomoc dydaktyczną w procesie przygotowywania dziecka do nauki pisania, utrwalania prawidłowego trzymania narzędzia. Załączona instrukcja w języku polskim dostępny atest UE.	spełnia /niespełnia	Pieksi	2	1	1	1	5
83	3 drewniane, kwadratowe plansze o wymiarach boku nie mniejszym niż 36 cm, stanowiące podstawę do nauki odczytywania diagramów, umożliwiające, przy wykorzystaniu kart zadaniowych, naukę odczytywania diagramów, wyciągania cech wspólnych elementów. Zestaw ten jest integralny z zestawami logigram : szablony, karty matematyczne i figury zadaniowe. Zawarta instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	logigram diagramy	2	1	1	1	5
84	18 drewnianych płytek o wymiarach nie mniejszych niż dł. 36, szer. 6 z podziałem na 5 pól. Na każdym polu wyznaczone zadanie pojedyncze lub kilkuelementowe określające kolor, wielkość, figurę i grubość oraz zaprzeczenie. Szablony pionowe ponumerowane od 1 do 12 i poziome od 1 do 6, numeracja określa stopień trudności.	spełnia /niespełnia	logigram szablony	2	1	1	1	5
85	150 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm . Na każdej płytce namalowana nietoksyczną farbą jedna figura o różnych cechach. W zestawie wykorzystanych jest 5 figur: trójkąt, koło, kwadrat, prostokąt i elipsa. Każda figura posiada różne cechy np. kolor żółty , czerwony, zielony , niebieski i pomarańczowy, wielkość - mały, średni, duży, grubość obrysu – cienki, gruby. Karty pozwalają na przyswajanie i naukę rozpoznawania figur, kolorów, wielkości, szukania cech wspólnych, logicznego myślenia. Drewniane elementy gwarantują wielokrotne użytkowanie i pracę na różnym podłożu. Zawarta instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	logigram karty matematyczne	2	1	1	1	5
86	Zestaw 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Wyznaczają działania uczniom do określenia i znalezienia figur o właściwym kolorze , obrysie, wielkości oraz odczytywania zaprzeczeń i znalezienie do nich właściwych rozwiązań. Całość umieszczona w drewnianym pudle o wymiarach nie mniejszych niż dł. 42, szer.39 cm.	spełnia /niespełnia	logigram figury zadaniowe	2	1	1	1	5
87	Okrągła, drewno podobna plansza o średnicy nie mniejszej niż 40 cm ze 120 otworami. Podzielona na 4 kolorowe strefy. Po środku planszy duży, kwadratowy otwór pudełko o głębokości przynajmniej 6 cm, przeznaczony do przechowywania kołeczków co pozwala na sprawne wykonanie zadania. 136 owalnych kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką co ułatwia trzymanie elementu.34 szt. w każdym kolorze.(4 podstawowe kolory) Kołeczki służą do wypełniania otworów na planszy. 3 duże kości do gry z wyraźnymi symbolami , jedna z oczkami od 1 do 3, druga z oczkami od 1 do 6 i trzecia z kolorami oraz podstawowymi symbolami matematycznymi „-1” i „-2”. Zadanie graczy polega na wypełnianiu otworów w planszy kołeczkami lub ich wyjmowaniu zgodnie z zadaniem wyznaczonym przez kości lub wytycznymi nauczyciela. Gra usprawnia szybkość ruchu ręki, kształci wyobraźnię, logiczne myślenie, umiejętność odwzorowania, kierunkowość.Zawarta instrukcja w języku polskim	spełnia /niespełnia	Felix	2	1	1	1	5

88	Zestaw 40 skoczków/ pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o wymiarach nie mniejszych niż 5 x 4 x 4 cm, w dwóch kolorach po 20 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżłobienia- rowki o wgłębieniu przynajmniej 0,5 cm o różnym układzie linii: 16 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych. Gracz ustawia skoczki tak, aby stworzyć z zaznaczonych linii na skoczkach drogę przejścia ze swojego pola na przeciwległe pole.Trening logicznego i strategicznego myślenia z prostymi regułami gry. Zawarta instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	Duży szachowy skoczek - skoczki			1		1
89	Drewniana, masywna, kwadratowa plansza o wymiarach boku nie mniejszych niż 50 cm z 64 wydrążonymi okrągłymi otworami o średnicy nie mniejszej 4,3 cm i głębokości 1,8 cm. Integralny element ze skoczkami szachowego skoczka. Wyznacza pole gry i ułatwia ustawienie we wgłębieniach skoczków, tak, aby się nie przesuwały i nie przewracały.	spełnia /niespełnia	Duży szachowy skoczek - plansza			1		1
90	Zestaw 32 skoczków/pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o wymiarach nie mniejszych niż 4 x 2 x 2 cm, w dwóch kolorach po 16 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżłobienia- rowki o wgłębieniu przynajmniej 0,3 cm o różnym układzie linii: 8 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych. Trening logicznego i strategicznego myślenia z prostymi regułami gry. Zawarta instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	Szachowy skoczek - skoczki			1	1	2
91	Drewniana, masywna, kwadratowa plansza o wymiarach boku nie mniejszych niż 30 cm z 64 wydrążonymi okrągłymi otworami o średnicy nie mniejszej niż 2,8 cm i głębokości 1,5 cm. Integralny element ze skoczkami szachowego skoczka. Wyznacza pole gry i ułatwia ustawienie we wgłębieniach skoczków, tak, aby się nie przesuwały i nie przewracały.	spełnia /niespełnia	Szachowy skoczek - plansza			1	1	2
92	Gra strategicznego i logicznego myślenia wykonana z drewna, zawiera 9 drewnianych kwadratowych klocek o boku nie mniejszym niż 3,5 cm z namalowanymi w dwóch kolorach symbolami o wielkości przynajmniej 2,3cm kółek z jednej strony klocka i krzyżyka z drugiej strony. Kółko i krzyżyk posiadają dodatkowe szczegóły ,które umożliwiają przeprowadzenie ćwiczeń na spostrzegawczość, układanie z pamięci i wyobraźnię. Klocki ustawione na drewnianej podstawie nie mniejszej niż 2,5 x 13,5 x 13,5 cm z 9 przegródkami. Dołączona instrukcja w j. polskim	spełnia /niespełnia	Kółko i krzyżyk	2	1	1	1	5
93	Pomoc dydaktyczna wykonana z wyrobów drewna i umieszczona w drewnianym pudełku. Zawiera 13 dużych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 14 x 14 cm z wyżłobionymi w nich dużymi symbolami cyfr od 0 do 9 oraz znakami dodawania , odejmowania i równości.Do zestawu dołączonych jest 10 dużych, zielonych, cyfr od 0 do 9, które można dopasować do otworów w płytkach. W każdej zielonej cyfrze znajdują się wydrążone owalne otwory wyznaczające wartość danej cyfry.min. 61 owalnych kamyczków wykonanych z tworzywa sztucznego do wypełniania otworów w cyfrze. Miasto liczb oswaja dzieci z wyglądem i kształtem cyfr, ćwiczy kierunkowość kreślenia znaków graficznych. Zawarta instrukcja w języku polskim	spełnia /niespełnia	Miasto liczb	2	1	1	1	5
94	Zestaw minimum 56 drewnianych klocek umieszczonych w drewnianym poręcznym pudełku. Klocki o różnej długości najdłuższy nie mniejszy niż 20cm o szerokości każdego nie mniejszej niż 4 cm, co ułatwia dzieciom łatwość manipulowania elementami. Każdy klocek posiada oznaczenie liczbowe i podziałkę na jednostki, klocek posiadający tę samą liczbę ma swój kolor. W zestawie występować musi minimum : 20 klocek z cyfrą 1, 10 klocek z cyfrą 2, 6 klocek z cyfrą 3, 5 klocek z cyfrą 4, 4 klocki z cyfrą 5, 3 klocki z cyfrą 6, 2 klocki z cyfrą 7, 2 klocki z cyfrą 8, 2 klocki z cyfrą 9, 2 klocki z cyfrą 10. Klocki poprzez prostą formę, dodatkowe oznaczenia umożliwia naukę podstaw arytmetyki, rozróżnianie wartości liczb, tworzenie działań matematycznych m.in. mnożenie, dzielenie na zasadzie manipulacji elementami, mobilizuje do logicznego myślenia .Kolorowe liczby stanowią integralną część do liczydła z podziałką.	spełnia /niespełnia	liczydło kolorowe liczby	2	1	1	1	5

95	Drewniana plansza z podziałką, o długości nie mniejszej niż 48 cm i szerokości nie mniejszej niż 11 cm oparta na dwóch wyjmowanych wspornikach. Umożliwiają one ustawienie planszy tak, aby była widoczna dla większej ilości osób. W środku planszy znajduje się wnęką o długości nie mniejszej niż 40 cm i wysokości nie mniejszej niż 4 cm pozwalająca włożyć klocek z podziałką stanowiąc integralną część z kolorowymi klockami. Plansza zawiera oś liczbową z oznaczeniem od 1 do 20. Przy wykorzystaniu liczb w kolorach ułatwia wprowadzenie pojęcia osi, naukę dodawania i odejmowania oraz przekraczania progu dziesiętnego.	spełnia /niespełnia	liczydło z podziałką	2	1	1	1	5
96	plansza zadaniowa do fali matematycznej- drewniana konstrukcja z pofalowaną planszą z sześcioma dołkami (tworzywo sztuczne) do przeprowadzania zadań matematycznych w ruchu i liczenia w pamięci. Inspiruje do pokonywania trudności. Długość planszy nie mniejsza niż 120 cm, a szerokość nie mniejsza niż 15 cm. Na drewnianych bokach planszy naniesiona jest numeracja dołków od 1 do 6 cyfry arabskie z jednej strony, po drugiej stronie ich odpowiedniki w postaci graficznej - kolorowe wartości oczek.Zawarta instrukcja w języku polskim	spełnia /niespełnia	fala matematyczna plansza zadaniowa	2	1	1	1	5
97	kule do logopedii falii matematycznej – zestaw 6 kul do przeprowadzenie zadań wydłużenia fazy wydechowej oraz umiejętności szacowania siły rąk i wyrzucania właściwych wartości liczbowych. W skład zestawu wchodzi 3 specjalnie frezowane, drewniane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm oraz 3 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej niż 6 cm. Integralny element z planszą zadaniową fali matematycznej	spełnia /niespełnia	Fala matematyczna kule do logopedii	2	1	1	1	5
98	Zestaw 39 drewnianych, kolorowych, klocków z podziałką o wymiarach boku nie mniejszych niż 4 x 4 cm, różnej wysokości, tym większej, im wyższa jest wartość ułamka zapisana na tych klockach. Na każdej z czterech ścianek klocka nadrukowany zapis ułamka w różnej postaci jako ułamek zwykły, dziesiętny, ułamek w formie graficznej i jako procent. Każdy klocek posiada otwór w kształcie kwadratu, o wymiarach nie mniejszych niż 2,5 cm, co umożliwia ustawianie klocków jeden na drugim na słupkach planszy, która stanowi integralną część Pzapisem graficznym.	spełnia /niespełnia	miasto ułamków - klocki z podziałką	2	1	1	1	5
99	Drewniana plansza do miasta ułamków. Podstawa długości nie mniejszej niż 54 cm, z zamocowanymi na stałe 8 drewnianymi, prostokątnymi słupkami o wysokości nie mniejszej niż 23 cm oraz odległość między słupkami przynajmniej 4 cm. Plansza zapewni nauczycielom wygodę prezentacji działań matematycznych przy użyciu klocków z podziałką do Miasta ułamków.	spełnia /niespełnia	miasto ułamków plansza	2	1	1	1	5
100	Zestaw 20 drewnianych, prostokątnych płytek o wymiarach nie mniejszych niż wys. 7cm i szer. 5 cm. Na pierwszych dziesięciu płytkach znajdują się duże, czytelne liczby od 1 do 10 ułatwiające utrwalanie cyfr, następne 10 płytek posiada różnokolorowe, wyżłobione otwory, dzięki którym nawet dziecko słabo widzące poprzez dotyk może sprawdzić wartość przedstawioną na płytce. Kolory w wyżłobionym otworze ułatwiają liczenie. 55 kolorowych, drewnianych płytek liczmanów o wys., szer. nie mniejszej niż 3,5 cm z otworem w środku. Pomoc stanowi wielofunkcyjne liczydło, wyzwała szukanie własnych rozwiązań , tworzenie prostych działań matematycznych. Zestaw jest integralny z planszą z koleczkami. Dołączona instrukcja w j. polskim.	spełnia /niespełnia	Schody liczby zestaw liczb	2	1	1		4
101	Duża lakierowana drewniana plansza o długości nie mniejszej niż 59cm i szer. 23 cm. Do tworzenia zadań matematycznych. W górnej części planszy umieszczone koleczki, najniższe trzy zamocowane na klej pozostałe 7 za pomocą gumki. Plansza współgra z kolorowymi płytkami, które uczeń może nakładać na koleczki a ilość nałożonych płytek podpisywać płytką z liczbą. Plansza zamknięta w drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż 26 x 64 x 8 cm	spełnia /niespełnia	Schody liczby plansza z koleczkami	2	1	1		4
102	Zestaw I gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm i grubości nie mniejszej niż 0,2 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na terakocie i każdej śliskiej powierzchni. 10 płytek z jednokolorowym po środku kwadratem o wielkości nie mniejszej niż 8 cm. Płytki ponumerowane od 1 do 10 cyframi o wielkości nie mniejszej niż 4 cm . 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło. Zestaw kształtuje orientację przestrzenną, pozwala na naukę liczenia w ruchu .	spełnia /niespełnia	hip hop płytki liczbowe zest. I	2	1	1		4

103	Zestaw II 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 liczbami o wymiarach nie mniejszych niż 4 cm i 3 płytki z graficznymi symbolami (niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą, co umożliwia tworzenie Glottodywaniku lub zabawy w budowanie wyrazów. Gumową płytkę można myć wodą.	spełnia /niespełnia	hip hop płytki liczbowe zest.II	2	1	1		4
104	Zestaw 20 drewnianych płytek/kamieni w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki pomalowane nietoksyczną, trudnościeralną farbą co umożliwia wykorzystanie ich na różnym podłożu, na zewnątrz i wewnątrz. Stanowią integralną część z dwoma zestawami gumowych płytek. Umożliwiają układanie ciągów rytmicznych i odwzorowywania ich, prawidłowych ciągów liczbowych jednocześnie przez dwie osoby.	spełnia /niespełnia	hip hop kamienie	2	1	1		4
105	Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Płytki umożliwiają tworzenie ciągów liczbowych. Masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamknięta ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Integralna część z płytkami liczbowymi zest. I i zest. II do hip hopu.	spełnia /niespełnia	hip hop płytki symbole	2	1	1		4
106	6 dużych masywnych drewnianych klocków odpornych na upadek o wysokości nie mniejszej niż 10cm i podstawie kwadratu nie mniejszej niż 8cm.Na górnej ścianie umieszczony metalowy o opływowych kształtach hak (nie mniejszy niż 5 cm) podobny do wieszaka. Na boku klocka znajduje się namalowana o wysokości nie mniejszej niż 4,5cm cyfra od 1 – 6 a na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej czyli kropki. Od spodu klocki posiadają wydrążony otwór o średnicy nie mniejszej niż 5cm i głębokości nie mniejszej niż 6 cm umożliwiające ustawianie klocków jeden na drugim, tworząc wieżę z liczb wg ciągu liczbowego od 1 do 6 czy od 6 do 1 wg działań matematycznych. Klocki są integralne z chwytakiem do wieży liczb. Do zestawu dołączona instrukcja w j. polskim.	spełnia /niespełnia	wieża liczb liczby z haczykiem	2	1	1	1	5
107	Drewniane koło o średnicy przynajmniej 15 cm, z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi 1 do 6 oraz z 6 otworami, przez które przeplecione jest 6 podwójnych lin o długości nie mniejszej i niż 175 cm, zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany metalowy łańcuch zakończony oczkiem umożliwiającym zahaczanie elementów Uczestnicy podczas ruchu muszą się ze sobą komunikować , współpracować , utrwalają znajomość cyfr i wykonują proste zadania matematyczne w ruchu.	spełnia /niespełnia	wieża liczb chwytak	2	1	1	1	5
108	Gra edukacyjna. Zegar z ruchomymi wskazówkami do ustawiania czasu: godzin i minut. Zawartość pudełka: 4 dwustronne plansze o wymiarach nie mniejszych niż 23 x 16 cm, 48 dwustronnych, twardych kartoników, zegar z ruchomymi wskazówkami o wymiarach nie mniejszych niż 15,8 X 15,8 cm	spełnia /niespełnia	Zegarowe Lotto			1		1
109	Gra planszowa z zagadkami matematycznymi z zakresu klasy II-V. Zawiera: planszę, 50 kart z pytaniami i zadaniami, 4 obrazki słonecznika na żółtym tle, niebieskim, zielonym , czerwonym, podzielne na 7 części, kostki do gry, 4 pionki, 4 notesiki oraz instrukcję gry.	spełnia /niespełnia	Matematyka na wesoło			1	1	2
110	Gra pomaga nauczyć tabliczki mnożenia. Gra dla 2 do 8 graczy, ale najlepiej jeśli jest ich 3 lub 4. Zestaw gry zawiera: 70 specjalnie oznaczonych kartoników.	spełnia /niespełnia	Mistrz mnożenia			1	1	2
111	Wymiar nie mniejszy niż 28 x 19 cm. Urządzenie wskazuje prędkość wiatru (odczyt w m/s skali Beauforta). Można go trzymać w ręku lub zamocować.	spełnia /niespełnia	Anemometr	1	1	1	1	4
112	Wymiary nie mniejsze niż 16 x 8 cm.Dokładny pomiar opadów. Skala w milimetrach, pokrywka .	spełnia /niespełnia	Deszczomierz	1	1	1	1	4
113	Prosty, wytrzymały przyrząd do określania kierunku wiatru. Wymiar nie mniejszy i nie większy niż 32 x 22 cm.	spełnia /niespełnia	Wiatrowskaz	1	1	1	1	4
114	21 jajek z tworzywa (wysokość nie mniejsza niż 7 cm), podstawa, instrukcja. Każde z jajek można otworzyć i oglądać w przekroju, porównując z poprzednimi. Jajka i otwory w podstawie są ponumerowane . Pomoc pozwala śledzić 21 - dniowy cykl rozwoju kurczaka przed wykluciem się z jajka.	spełnia /niespełnia	Cykl inkubacyjny kurczaka	1	1	1	1	4

115	Stacja pogody zawiera 3 wyjmowane z podstawką przyrządy: higrometr (wilgotnościomierz), barometr i termometr. średnica przyrządów nie mniejsza niż 7,6 cm Wszystkie trzy przyrządy umieszczone w poręcznej, przenośnej „walizeczce”. Stosując Stację pogody można porównywać wskazania na każdym z przyrządów lub umieszczać jeden z przyrządów w różnych miejscach skupiając się na danym przyrządzie i jego możliwościach pomiarowych.	spełnia /niespełnia	Stacja pogody	1	1	1	1	4
116	30 par drewnianych obrazków o wymiarze nie mniejszym niż 5 x 5 x 0,6 cm, całość umieszczono w drewnianym pudełku z przezroczystą pokrywką o wymiarze nie mniejszym niż 27 x 22 x 4,5 cm. Układanka rozwija zdolności wypowiedzi i wykorzystuje naturalną ciekawość dziecka o otaczającym go świecie. Każdy z obrazków składa się z dwóch części - jedna przedstawia sytuację nad powierzchnią ziemi, druga część to odpowiadający jej element pod ziemią.	spełnia /niespełnia	Nad ziemią i pod ziemią	1	1	1	1	4
117	8 brył przezroczystych z ruchomą podstawą, 8 kolorowych siatek do składania, wysokość brył: 7,6 cm, umieszczone w kartonie, instrukcja metodycznaZastosowanie: składanie i rozkładanie brył - tworzenie siatek, obliczanie powierzchni brył, mierzenie objętości i obwodu.	spełnia /niespełnia	8 brył geometrycznych i ich siatki		1	1		2
118	17 geometrycznych brył z tworzywa sztucznego	spełnia /niespełnia	17 brył geometrycznych			1	1	2
119	5 sześciokątnych obrazków (bok nie mniejszy niż 7,5 cm), 30 kart z fotografiami (bok nie mniejszy niż 7,5 cm), instrukcja, walizeczka.Na sześciokątnych kartach przedstawiono pięć różnych źródeł pokarmu: zwierzęta gospodarskie, rośliny naziemne i podziemne, zbiornik wodny, drzewa owocowe.	spełnia /niespełnia	Skąd pochodzi żywność?		1	1		2
120	model o wysokości 50 cm, 11 elementów, głowę można otworzyć. Model anatomiczny przedstawiający korpus i najważniejsze organy wewnętrzne człowieka. Wykonany z solidnego tworzywa.	spełnia /niespełnia	Korpus człowieka - model anatomiczny		1	1	1	3
121	plansza tematyczne o charakterze przyrodniczym przedstawiające m.in owoce o wymiarach nie mniejszych niż 100 x 140 cm, plansza duo	spełnia /niespełnia	Plansze dydaktyczne duże		1	1		2
122	Tarcze zegarowe zbudowane z sstemem kół zębatach, dzięki czemu automatycznie zachowuje relacje minut i godzin w trakcie ćwiczeń. Zestaw zawiera: 1 tarczę demonstracyjną oraz 24 tarcze ćwiczeniowe Zastosowanie: odczyt czasu, mierzenie czasu	spełnia /niespełnia	Zegar tarcza demonstracyjna + 24 zegary małe	1	1			2
123	7 plansz, 32 karty, 63 elementy ruchome, poradnik metodyczny. Tematy plansz: 1. Wybrane rośliny chronione spotykane w lasach Polski, 2. Wybrane rośliny chronione spotykane na łąkach Polski, 3. Wybrane rośliny chronione obszarów górskich, 4. Powietrze - zanieczyszczenie, 5. Woda środowiskiem życia organizmów, 6. Lasy - bogactwo naturalne Ziemi, 7. Łąka - znaczenie dla człowieka i środowiska.	spełnia /niespełnia	Chrońmy nasze środowisko zestaw 7 plansz	1	1			2
124	Nieduży pojemnik o wymiarach przybliżonych do 36 x 23 x 20,5 cm z tworzywa odpornego na pęknięcia z wentylowaną pokrywą, para rękawic gumowych z wkręcanymi obręczami. W laboratorium można przeprowadzić obserwacje przyrodnicze. Elementy doświadczenia są widoczne aotwory można zamknąć.	spełnia /niespełnia	Laboratorium badawcze	1	1			2
125	Mikroskop głowica binokularowa płynna regulacja rozstawu źrenic, zakres powiększeń 40x-400x obiektywy 4x,10x,40x ,stolik krzyżowy XY, obrotowa diafragma pięcio-zakresowa ,okulary: szerokokątne H10x, miska rewolwerowa trójobiektywowa, płynne oświetlenie preparatu przy użyciu diody LED, stolik przedmiotowy płaski z łapkami do mocowania preparatu, całość w steropianowym opakowaniu i kartonie, waga 1,5 kg, instrukcja w j. polskim	spełnia /niespełnia	Mikroskop	1				1
126	Zestaw 50 szt. wysokiej jakości preparatów biologicznych zapakowanych plastikowe pudełko. Zestaw zawiera zarówno tkanki roślinne jak i zwierzęce m.in. Tylne odnóże pszczoły miodnej ,Korzeń młodej wyki, Pędzlak (rodzaj grzybów), Sklereidy, Liść bobu	spełnia /niespełnia	Zestaw preparatów do mikroskopu (50 szt.)	1				1
127	Zestaw zawiera opis i niezbędny sprzęt do wykonania 16 bardzo ciekawych i całkowicie bezpiecznych doświadczeń związanych z napięciem powierzchniowym. Bawi, uczy i inspirowe do samodzielnego wyciągania wniosków. Uczeń zdobędzie podstawy wiedzy z fizyki i dowie się jakie prawa rządzą powstawaniem baniek mydlanych oraz jak towarzyszące im zjawiska fizyczne wykorzystywane są w praktyce np: w sztuce i w architekturze.	spełnia /niespełnia	Przygody z fizyką - bańki mydlane	1				1

128	Zestaw zawiera niezbędne opisy i sprzęt do wykonania 31 bardzo ciekawych i zarazem bezpiecznych doświadczeń związanych ze zjawiskami meteorologicznymi. Zestaw umożliwia zbudowanie i praktyczne użycie: wiatromierza do pomiaru prędkości wiatru, barometru do pomiaru ciśnienia atmosferycznego, higrometru do pomiaru opadów atmosferycznych. Każde doświadczenie zawiera prosty i czytelny opis oraz jest bogato zilustrowane. Zestaw zawiera min. korpus wiatromierza, zestaw łopatek wiatromierza, podstawa montażowa barometru, dwa termometry, lupę, lustro, pensetę, rurkę z tworzywa sztucznego	spełnia /niespełnia	Przygody z meteorologią	1				1
129	Elektroniczny zestaw umożliwiający stworzenie własnej Stacji Meteorologicznej, umożliwia m.in. sprawdzenie siły wiatru, temperatury powietrza, różnorodność chmur, zanieczyszczenie powietrza i pomiar deszczu	spełnia /niespełnia	Elektroniczna stacja meteo	1				1
130	Wszystkie niezbędne przyrządy do obserwacji podstawowych parametrów klimatycznych na jednym pionowym drążku. Dzieci mogą rejestrować: temperaturę powietrza, prędkość wiatru, kierunek wiatru, opad atmosferyczny. Wbudowany zegar słoneczny pozwala odczytać czas. Długość drążka nie mniejsza niż 116 cm, wykonana z mocnego tworzywa.	spełnia /niespełnia	Stacja meteorologiczna	1				1
131	Zawiera opis i niezbędny sprzęt do wykonania 150 bardzo ciekawych i całkowicie bezpiecznych doświadczeń o różnicowanym stopniu trudności o tematyce ekologicznej.	spełnia /niespełnia	Moje laboratorium - ekologia	1				1
132	Zawiera opis i niezbędny sprzęt do wykonania 256 bardzo ciekawych i bezpiecznych doświadczeń o różnicowanym stopniu trudności od bardzo prostych do bardzo skomplikowanych z fizyki.	spełnia /niespełnia	Moje laboratorium - fizyka	1				1
133	Interaktywny, trójwymiarowy, podświetlany model organizmu zasilany 4 bateriami typu AA. Zawiera ciekawe informacje o 10 głównych organach człowieka oraz ponad 1000 pytań i odpowiedzi quizowych.	spełnia /niespełnia	Organizm człowieka 3d	1				1
134	Interaktywny układ słoneczny z podświetlanym słońcem, przedstawiający ciekawe fakty o planetach i słońcu w formie pytań i odpowiedzi	spełnia /niespełnia	Interaktywny układ słoneczny	1				1
135	Ponad 180 eksperymentów. Wszystkie elementy wchodzące w skład zestawu są zaprojektowane w sposób umożliwiający ich bezproblemowe i bezpieczne łączenie za pomocą zaciskanych złączek. Na płycie montażowej można zestawiać różne układy elektroniczne sterowane: magnesem, wodą, dotykiem, światłem i dźwiękiem.	spełnia /niespełnia	Sekrety elektroniki - 180 komb.	1				1
136	Waga wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki, o pojemności 1 l z podziałką i komplet 25 odważników: 11 odważników metalowych oraz 14 odważników z tworzywa. Zestaw umożliwia ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 litra. Wykonana z trwałego i estetycznego tworzywa.	spełnia /niespełnia	Waga ze zbornikami 1 litrowymi i 25 odważnikami	1				1

137	<p>4 kolorowe wykonane z bambusa łyżki o długości około 21,5cm . łyżki z otworem nie mniejszym niż 3 cm w którym umieszczono cienką gumkę (około 1 cm) ułatwiająca nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce. 36 kulek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty / ponumerowanych od 1 do 9, oraz 4 wąskie woreczki wykonane z kolorowego materiału zakończone z jednej strony bambusowym pierścieniem z drugiej gumką ułatwiającą wyciskanie kulek. Bambusowa płytka z wyciętymi otworami na specjalne żetony służąca do odczytywania rytmów(20 kolorowych żetonów – talarków),pole gry określa dołączona banda - sznurek z ośmioma bambusowymi pierścieniami. Całość przechowywana w wygodnej tekturowej kolorowej tubie o dł. około 31 cm, zakończonej plastikowymi pokrywkami. Produkt służyć ma do nauki i utrwalania kolorów, rozpoznawania kształtów i figur geometrycznych, szacowania i rozwijania wyobraźni. Ćwiczy szybkość ruchów ręki doskonali precyzję i tempo pracy manualnej oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Załączona instrukcja w języku polskim dostępny atest UE</p>	spełnia /niespełnia	Gąsienice		1	1	1	3
138	<p>Pomoc dydaktyczna z zestawu linii bambusowej. Zawartość umieszczona w poręcznej wysokiej kolorowej tubie o wysokości nie mniejszej niż 31cm z uchwytem co umożliwia dziećmi szybkie sprzątnięcie i utrzymanie porządku. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego .Zawiera: 10 cienkich, bambusowych listewek o długości nie mniejszej niż 28 cm do stworzenia samodzielnie planszy gry, 25 bambusowych wież w 5 kolorach posiadających w górnej części wgłębienie umożliwiające położenie kulek z drewna a w dolnej wyżłobienia do stabilnego ustawienia na planszy, bambusowy chwytak do podbierania kulek i płytki bambusowe z 5 wgłębieniami do układania kulek , kostki gry o symbolach koloru oraz znaku dodawania i odejmowania. Gra ćwiczy i usprawnia pracę rąk, koncentrację, cierpliwość i współpracę w grupie</p>	spełnia /niespełnia	Wieże			1	1	2
139	<p>Zawartość umieszczona w poręcznej wysokiej tubie (31cm) z uchwytem. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dziećmi szybkie sprzątnięcie i utrzymanie porządku. Zawiera 27 bambusowych rybek w 3 różnych kolorach o 3 kształtach (okrągłym, podłużnym i trójkątnym),3 podwójne bambusowe paleczki spięte dwoma gumkami, 3 kolorowe, bambusowe miseczki,3 bawełniane opaski do założenia na głowę z płynną regulacją, 2 kostki do gry z symbolem rybek i ilością od 1-3.Gra ćwiczy szybkość ruchu doskonali jej sprawność manualną i precyzję.</p>	spełnia /niespełnia	Rybki		1	1	1	3
140	<p>2 drewniane pudełka (jasne i ciemne) kwadratowe o boku nie mniejszym niż 14 cm zasuwane wieczkiem. Każde pudełko mieści 7 drewnianych klocków o różnym kształcie i wielkości: 1 duży trójkąt, 1 średni trójkąt, 1 mały trójkąt, 1 trapez równoramienny, 1 trapez prostokątny oraz 1 równoległobok. Zestaw zawiera również 30 kolorowych sztywnych kart tekturowych w tym 18 małych 12 dużych przedstawiające różne obrazki. Każda karta posiada wycięty fragment, który dziecko musi wypełnić klockami z pudełka, poprzez dopasowanie właściwych figur geometrycznych. Cyfra w górnym lewym rogu na karcie oznacza ilość klocków, którą należy wykorzystać do ułożenia brakującego fragmentu obrazka. Ćwiczy kierunkowość, orientację przestrzenną, analizę i syntezę dobieranie właściwych elementów. Całość zamieszczona w kartonowym pudełku. Dołączona instrukcja w j. polskim.</p>	spełnia /niespełnia	Tangalo		1	1	1	3
141	<p>130 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami. Obrazki na płytkach są trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami, bliskie otoczeniu dzieci ze środowiska wiejskiego i miejskiego. Jeden obrazek powtarza się pięciokrotnie tzn.: dwa razy jako kolorowy motyw, raz obrazek bez koloru z czarnym konturem, raz ten sam czarny motyw na białym tle, raz biały motyw na czarnym tle. Płytki umożliwiają: klasyfikowanie obrazków wg cech, figur, łączenie w pary, układanie prostych zdań, tworzenie historyjek, wyodrębnianie kształtu z głębi, zapamiętywanie szczegółów. Dołączona instrukcja w j. polskim.</p>	spełnia /niespełnia	schattenmemory płytki zadaniowe		1	1	1	3

142	Duże, żółte, drewniane, pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys.9, dł. 40, gł.17 cm z 5 szufladami o dł. nie mniejszej niż 17 cm, tak, aby móc pomieścić 26 płytek. W przedniej części szuflady znajduje się poręczna gałka o różnej kolorystyce z symbolem uśmiechniętej buźki, wyznaczająca ułożenie ciągu rytmicznego oraz różnorodnych zadań. Pudełko umożliwia utrzymanie porządku. Plansza jest integralną częścią do płytek zadaniowych schattenmemo.	spełnia /niespełnia	schattenmemory plansza zadaniowa		1	1	1	3
143	160 obrazków umieszczonych na 20 szablonach. Szablony o długości i szer. Nie mniejszej niż 29,5cm i 6 cm , wykonane z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Posiadają numerację od 1 do 10 zaznaczoną na specjalnie wystającej wypustce. Cztery szablony mają zawsze ten sam numer. Na każdym szablonie po jednej i drugiej stronie znajdują się po 4 pojedyncze, wyraźne z charakterystycznymi szczegółami obrazki oznaczające różne pojęcia m.in. owoce, warzywa, figury, liczby, przedmioty codziennego oraz różnorodne pojęcia takie jak: nad, pod, pełny, pusty, stary, młody, w środku, na zewnątrz. Dołączona instrukcja w j. polskim.	spełnia /niespełnia	kreativmemo wkłady zadaniowe			1		1
144	Drewniane, kwadratowe pudełko o wymiarach nie mniejszych niż 29 x 29 x 5 cm z 16 okrągłymi otworami i do nich 16 drewnianymi przykrywkami. Otwory umożliwiają umieszczanie płaskich elementów. Plansza pozwala na przeprowadzenie zadań z zakresu płynności wzrokowej, szukania podobieństw i szczegółów oraz zajęć o różnej tematyce np.: rozróżnianie zapachów. Plansza stanowi integralną część z wkładami zadaniowymi. Dołączona instrukcja obsługi w j. polskim.	spełnia /niespełnia	kreativmemo plansza zadaniowa			1		1
145	150 liter na 25 drewnianych sześciątach o wymiarach nie mniejszych niż 2,5cm. Na każdej ścianie umieszczona jedna literka. Literki występują w 2 kolorach z podziałem na samogłoski czerwone i na spółgłoski - niebieskie. Zestaw zawiera polskie znaki takie jak: Ć, Ń, Ó, Ś, Ź, Ż. Klocki umieszczone w drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż: 3,9 x 14,5 x 14,5 cm. Wielokrotnie powtórzone litery, przemyślane i sprawdzone ich ustawienie, daje możliwość tworzenia krótkich i długich wyrazów nawet 9 literowych przez dwie osoby równocześnie, budowanie prostych zdań obrazowe rozpoznawanie spółgłosek i samogłosek, przeprowadzanie ćw. ortograficznych, logiczne myślenie, koncentrację i spostrzegawczość Dołączona instrukcja w języku polskim.	spełnia /niespełnia	Abecadło - drewniane (150 liter)		1	1		2
146	32 płytki trwale lakierowane: 9 czerwonych samogłosek, 23 niebieskie spółgłoski, kształt litery trwale naniesiony z gruboziarnistego piasku, rozmiar płytki dopasowany do wielkości litery umieszczone w drewnianym pudełku	spełnia /niespełnia	Litery pisane małe 32 szt.			1		1
147	wszystkie duże litery polskiego alfabetu nadrukowane drobnziarnistym piaskiem,7 czerwonych płytek z samogłoskami, 22 niebieskie płytki ze spółgłoskami,wymiar płytki dopasowany do kształtu litery, umieszczone w drewnianym pudełku	spełnia /niespełnia	Litery pisane wielkie 28 szt.			1		1
148	Drewniane pudełko z 45 przegródkami i pokrywą. W każdej przegródce znajdują się 24 plastikowe płytki o wymiarach 6x3 cm z wydrukowanymi - małymi literami drukowanymi na jednej stronie oraz dużymi drukowanymi literami na drugiej.	spełnia /niespełnia	Alfabet - litery drukowane (plastikowe)			1		1
149	Składana, dwustronna, tablica z literkami o wysokości nie mniejszej niż 111cm wykonana z tworzywa sztucznego z jednej strony tradycyjna zielona tablica do pisania kredą z drugiej biała, magnetyczna, sucho ścierna tablica przeznaczona do pisania markerem i możliwością przyczepiania magnetycznych literek i cyferek (w zestawie min. 77). Nad każdą tablicą umieszczony elastyczny klips z tworzywa sztucznego, umożliwiający przytrzymanie kartki podczas malowania lub rysowania. Pod tablicami znajduje się szeroka półka do przechowywania, potrzebnych akcesorii.	spełnia /niespełnia	Tablica z literkami		1	1	1	3
150	Teatrzyk - scena - kolorowy teatrzyk o wymiarach nie mniejszy niż 94 x 78 x 22 cm, wykonany z trwałego tworzywa sztucznego o podwójnych ściankach wypełniony w środku powietrzem. Na froncie znajduje się sucho ścierna naklejka/tablica do zapisywania tytułu przedstawień . Z tyłu teatrzyku para ruchomych drzwiczek stanowi podpórkę konstrukcji a zarazem imitującą kasę biletową. Dwie półeczki wkomponowane w konstrukcję umożliwiają przechowywanie pacynek.	spełnia /niespełnia	Teatrzyk - scena		1	1	1	3

151	Zestaw akcesoriów do teatrzyku : oświetlenie typu LED z wyłącznikiem zasilane 3 bateriami AAA – nie załączone w zestawie, ruchoma czerwona dwuczęściowa kurtyna, 2 welurowe pacynki: chłopiec i dziewczynka o wysokości nie mniejszej niż 20 cm.	spełnia /niespełnia	Teatrzyk - kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki		1	1	1	3
152	Pacynka nakładana na dłoń , umożliwiająca umieszczenie palców w górnej części pacynki kontrolując przez to jej mimikę. Pacynka przedstawiająca zwierzę. Wymiary: od 22 - 38 cm - w zależności od rodzaju zwierzęcia. Kukielka pasuje zarówno na rękę dziecka jak i dorosłej osoby.	spełnia /niespełnia	Pacynka		1	1		2
153	14 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm: 12 płytek z kolorowymi trójkątami przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki, stykające się wierzchołkami w środku płytki jeden kolor trójkąta jest niezmienny biały, 2 kolorowe płytki z 4 trójkątami w różnych barwach. Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz, myć wodą, a na spodniej części rysować kredą (np.: literki). Płytki te o wyższym stopniu trudności pozwalają na układanie różnorodnych mozaiek, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Dołączona instrukcja w j. polskim.	spełnia /niespełnia	puzzelator mozaika podwójna		1	1	1	3
154	37 ponumerowanych kwadratowych kart zadaniowych o boku nie mniejszym niż 11 cm wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach, możliwość mycia wodą. Czym wyższy numer tym wyższy stopień trudności. Na kartach umieszczone są kolorowe mozaiki składające się z różnej ilości kwadratowych elementów i ustawione w różnej konfiguracji. Karty umożliwiają ćwiczenie spostrzegania, odwzorowywania i wyszukiwania szczegółów. W połączeniu z mozaiką pojedynczą i podwójną stanowią element do korygowania zaburzeń orientacji przestrzennej.	spełnia /niespełnia	puzzelator karty zadaniowe		1	1	1	3
155	Masywna drewniana skrzynka o wielkości nie mniejszej niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Skrzynka z przegródkami zawiera dwie duże, drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3 cm: kostka wyznaczająca kolor jednolity lub kolor podwójny, kostka z oczkami do 6 oraz 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim). Ćwiczenia usprawniające percepcję wzrokową ,zdolności komunikacyjne, zabawy w zespole. Elementy te umożliwiają ćwiczenia usprawniające.	spełnia /niespełnia	puzzelator elementy do działań		1	1	1	3
156	12 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm: 8 płytek z kolorowym trójkątem przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki z wierzchołkiem trójkąta pośrodku płytki i 4 płytki każda w jednym kolorze (żółta, czerwona, zielona, niebieska). Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz różnym i myć wodą. Płytki pozwalają na układanie różnych mozaiek, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Przy połączeniu z mozaikami podwójnymi uatrakcyjnijają zabawę i zwiększają stopień trudności. Dołączona instrukcja w j. polskim.	spełnia /niespełnia	puzzelator mozaika pojedyncza		1	1	1	3
157	komplet 7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej niż 15 metrów. Wykonane z trzech warstw o splocie lewo i prawo stronnym, średnicy nie mniejszej niż 12 mm Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie mniej niż 90 cm, 120 cm, 150 cm, 180 cm, 210 cm, 240 cm i 540 cm. Każda lina posiada dwa końce zakończone klipsem z magnesem, który pozwala na szybkie łączenie liny w całość lub połączenie kolejnych lin tworząc różne formy. Pozwala na układanie wzorów, tworzenie liter dużych i małych, kształtowanie lateralizacji chody kombinowane usprawniania szybkości ruchu ręki. Dołączona instrukcja w j. polskim.	spełnia /niespełnia	tęczowe liny z zapięciem		1	1	1	3
158	24 linowe krążki o średnicy niemniejszej niż 8 cm połączone nierozzerwalnym klipsem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor Całość umieszczona jest w bawełnianym worku zawiązywany sznurkiem. Krążki połączone z kolorowymi linami stanowią integralną część i wzbogacają ilość zabaw i ćwiczeń.	spełnia /niespełnia	tęczowe liny krążki		1	1	1	3

159	72 dwustronne kartoniki - 144 sylaby. Układanka służy jako pomoc do nauki czytania tzw. metodą sylabową.	spełnia /niespełnia	Sylaby		1			1
160	48 twardych plakietek o wym. 7,5 x 7,5 cm. Zestaw doskonali u dziecka umiejętność spostrzegania i kojarzenia. Uczy znajomości literek małych i dużych.	spełnia /niespełnia	Literki małe i duże		1			1
161	42 pary obrazków umieszczonych na dużym i małym kartoniku. Nazwa jednego wyrazu (obrazek na małym kartoniku) zawiera się w nazwie drugiego wyrazu (obrazek na dużym kartoniku), np. „ster, lusterko”. Zadaniem graczy jest pogrupowanie w pary wyrazów, tak, aby nazwa jednego była częścią nazwy drugiego obrazka.	spełnia /niespełnia	Słowa ukryte w słowach		1			1
162	30 obrazków, które stanowią pary wyrazów rymujących się. Zabawa w wykorzystaniem ilustracji polega na tym, że osoba dorosła prosi dziecko, aby spróbowało podzielić nazwę obrazka na sylaby, wyodrębnić ostatnią sylabę. Następnie wspólnie - dziecko i dorosły poszukują obrazka do pary - rymującego się, tzn. zakończonego taką samą sylabą.	spełnia /niespełnia	Rymowanki obrazkowe		1			1
163	Układanka dydaktyczna dla dzieci, do poznawania liter, budowania wyrazów i rozwiązywania rebusów zawiera 3 zestawy puzzli: poznawanie liter alfabetu, wyrazów rozpoczynających się tymi literami w oparciu o ilustrację (zestaw liter i obrazków z podpisem - 64 elementy), składanie prostych 3 literowych podpisów do obrazka (32 elementy), 8 rebusów (32 elementy).	spełnia /niespełnia	Czytam i układam		1			1
164	Gra umieszczona w kartonowym pudełku zawiera 35 obrazki, 96 liter, 30 żetonów, instrukcja. Wszystko zapakowane w bardzo barwne i estetycznie wykonane pudełko z tektury. Jest to doskonały pretekst do poznania liter oraz nauki czytania i pisania.	spełnia /niespełnia	Literka do literki		1			1
165	Zestaw 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Autor: Małgorzata Chromiak.	spełnia /niespełnia	PUS - Łatwe ćwiczenia do nauki czytania PUS książeczki 4 szt.		1			1
166	zestaw 4 „puszek” wykonanych z masywnego tworzywa sztucznego, do których doczepiony jest sznurek podwójnie pleciony, miły w dotyku umożliwiający chodzenie na podwyższeniu. Dziecko ćwiczy utrzymanie równowagi i precyzję ruchu. wysokość 1 szt krocza nie mniejsza niż 8 cm a ze sznurkiem nie większa niż 60 cm gwarantuje większe bezpieczeństwo przy wykonywaniu ćwiczeń. Spód posiada gumowy ślad charakterystyczny dla zwierzęcia domowego np. koń, pies, krowa. Otwierane dno, pozwala na wypełnienie kroczków różnym materiałem np. groch, ryż, dzięki czemu przy poruszaniu słychać dodatkowe dźwięki	spełnia /niespełnia	Krocзки 1 komplet				1	1
167	Komplet 6 kul rehabilitacyjnych z elastycznego gumowego materiału wypełnione piaskiem kwarcowym. W komplecie znajdują się po 2 kule o wadze nie mniejszej : 1 kg średnicy około 11 cm, 2 kule o wadze 1,2 kg i średnicy około 12 cm, 2 kule o wadze 2 kg i średnicy około 14 cm. Każda para kul ma swój kolor. Kule pomagają przeprowadzić ćwiczenia na mięśnie pleców oraz na prawidłową postawę. Dołączona instrukcja użytkowania w języku polskim.	spełnia /niespełnia	Kule rehabilitacyjne 6 szt.				1	1
168	Piłka z kolecami o śr 65cm wykonana z materiału PVC - specjalna guma antywybuchowa wytrzymująca obciążenie do 300 kg. do zastosowania w treningu sprawnościowym, fizjoterapii i rehabilitacji do ćwiczeń w salach gimnastycznych.	spełnia /niespełnia	Piłka z kolecami				1	1
169	Piłka gimnastyczna o śr. 45 cm. - odpowiednia dla wzrostu 140 – 150 cm. wytrzymała na obciążenia dynamiczne do 450 kg Służy do wzmocnienia mięśni grzbietu, zwiększania zakresu ruchomości w stawach, ćwiczeń korekcyjnych wad postawy.	spełnia /niespełnia	Piłka żółta 45 cm				1	1

170	Piłka gimnastyczna śr. 55 cm. - odpowiednia dla wzrostu 151 – 165 cm wytrzymałe na obciążenia dynamiczne do 450 kg Służy do wzmocnienia mięśni grzbietu, zwiększania zakresu ruchomości w stawach, poprawy koordynacji.	spełnia /niespełnia	Piłka czerwona 55 cm				1	1
171	Wiek: od 3 lat. Średnica 65 cm. - odpowiednia dla wzrostu 166 – 180 cm .wytrzymałe na obciążenia dynamiczne do 450 kg Piłka gimnastyczna wykorzystywana w terapii, ćwiczeniach oraz treningu sportowym. Służy do wzmocnienia mięśni grzbietu, zwiększania zakresu ruchomości w stawach, poprawy koordynacji, leczenia schorzeń neurologicznych, ćwiczeń korekcji wad postawy.	spełnia /niespełnia	Piłka zielona 65 cm				1	1
172	Piłki gimnastyczne z serii Kangaroo wyposażone w uchwyty wykorzystywane w terapii dziecięcej oraz w treningu ogólnorozwojowym. Służą do wzmocnienia mięśni grzbietu, zwiększenia zakresu ruchomości w stawach, poprawy kondycji i koordynacji.	spełnia /niespełnia	Piłka kangurek				1	1
173	Zestaw 4 kwadratów piankowych z wypustkami pozwalającymi na wzajemne połączenia. Kwadrat o wymiarze nie mniejszym niż 62 x 62 cm i grubości nie mniejszej niż 1,8 cm. odporne na uszkodzenia wgniecenia, rozerwanie. Dają możliwość tworzenia różnorodnych form przestrzennych, ćwicząc wyobraźnię oraz pracę w grupie np. budowanie domków, namiotów, zamków. Umożliwiają tworzenie figur geometrycznych. Możliwość mycia pod bieżącą wodą.	spełnia /niespełnia	Maty do ćwiczeń				1	1
174	Okrągła drewniana platforma o średnicy nie mniejszej niż 60 cm. Krawędź zakończona oponą (można pompować), co zapewnia przeprowadzanie bezpiecznych zajęć ruchowych. Przyrząd do terapii zaburzeń sensorycznych. Ćwiczenia stymulują układ przedsionkowy i wpływają korzystnie na układ mięśniowy. Dwa uchwyty umożliwiają dziecku podtrzymanie się w sytuacji zachwiania równowagi. Urządzenie integralne z 4 rolkami do platformy	spełnia /niespełnia	PLATFOROLKA - PLATFORMA				1	1
175	4 kółka, na metalowej podstawie, gumowe, skrętne we wszystkie strony Są integralną częścią do drewnianej platformy. Dzięki nim platforma porusza się swobodnie we wszystkich kierunkach. Wysokość urządzenia od podłoża do platformy nie mniej niż 10 cm.	spełnia /niespełnia	PLATFOROLKA - ROLKI				1	1
176	Gra logopedyczna- 9 plasz z obrazkami i podpisami , plastikowa ramka, notesinstrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi.	spełnia /niespełnia	TRUDNE SŁOWA 1				1	1
177	Komplet 3 szt. taśm, każda o dł. 1,5 m: żółta - słaby opór, czerwona - średniego oporu,zielona - mocnego oporu.Do zastosowania w ćwiczeniach oporowych i ćwiczeniach proprioceptywnych (zmysł orientacji ułożenia części własnego ciała).	spełnia /niespełnia	TAŚMY				1	1
178	Ortograficzna loteryjka obrazkowa Gra zawiera: 6 dwustronnych, twardych plansz; 54 dwustronne, sztywne tafelki; 16 tafelków do gry "Szczęśliwa koniczynka"; instrukcję gry. Całość zapakowana w kartonowym pudełku.	spełnia /niespełnia	LOTTO ORTOGRAFIA				1	1
179	25 tekturowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 11x6 cm z sylabami do układania wyrazów dwu i trzy sylabowych. Całość zamknięta w tekturowym pojemniku.	spełnia /niespełnia	DOMINO SYLABOWE				1	1
180	64 litery,32 obrazki , 30 żetonów, instrukcja Gra pomaga poznać litery .	spełnia /niespełnia	WYRAZY				2	2
181	Gra ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego s-z-c-dz.	spełnia /niespełnia	SOWA GRA W SŁOWA				1	1
182	10 drewnianych kolorowych liczb od 1 do 10 składające się z ilości elementów/puzzli, jaka jest wartość danej cyfry. Na każdym elemencie danej liczby jest nadrukowany identyczny obrazek, mający cechy wspólne do wartości tej cyfry. Utrwała znajomość liczb szukanie cech wspólnych i tworzenie zbiorów 11 drewnianych, laseczek służących do rzucania, jak kością do gry.	spełnia /niespełnia	LICZBY PUZZLE	2	1			3
183	Kolorowy papier rysunkowy o formacie A4, 400 arkuszy, 8 kolorów.	spełnia /niespełnia	KOLOROWY PAPIER RYSUNKOWY - 400 ARK- 8 KOLORÓW	2			2	4

184	Komplet 18 sztuk różnorodnych metalowych dziurkaczy w oprawie z tworzywa sztucznego, służących do wycinania różnych wzorów. Przydatne przy wykonywaniu prac plastycznych - jako pojedyncze elementy ozdobne lub do tworzenia złożonych wzorów. Wymiary nie większe niż 6,8 x 3,8 x 3,6 cm, wymiary elementu wyciętego około 1,8 cm.	spełnia /niespełnia	KOMPLET DZIURKACZY DEKORACYJNYCH 18 SZT.	1				1
185	Masywne i trwałe kołocki z tworzywa sztucznego umożliwiające wykonanie z płaszczyzny brył 650 klocków CLICS, 22 osie, 10 piramidek, 6 klocków CLICS z nadrukiem- oczy, 2 klocki CLICS z nadrukiem- przód i tył samochodu, 4 klocki CLICS z nadrukiem- światła, 2 kominy, 44 koła, 10 złączek, 12 planów budowy A4	spełnia /niespełnia	KLOCKI CLIKS 750				1	1
186	Programy multimedialne, które umożliwiają Gra uczy odpowiedzialności i wytrwałości w dążeniu do celu. Dziecko podróżuje po kolorowej krainie, szuka wskazówek, rozwiązuje zagadki, przeprowadza eksperymenty, odwiedza ciekawe miejsca, poprzez które uczy się świata. W skład pakietu wchodzi 3 programy: Przygoda pogodą, Przygoda w kosmosie, Przygoda na ziemi. Licencja wieloosobowa – otwarta.	spełnia /niespełnia	Pakiet Mango - Licencja otwarta- zestaw programów multimedialnych	1				1
187	Zestaw materiałów plastycznych zawierający artykuły plastyczne niezbędne do pracy przez cały rok szkolny dla 1 dziecka.	spełnia /niespełnia	PUS - zestaw kontrolny podstawowy		1			1
188	Komplet 3 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. W skład kompletu wchodzi tablice o tytule: Działania arytmetyczne, Tabliczka mnożenia, Liczymy od 1 do 10.	spełnia /niespełnia	Plansze dydaktyczne matematyka dla klas I-III 3 szt			1		1
189	Komplet 4 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. W skład kompletu wchodzi tablice o tytule: Abecadło, Co oni robią?, Jaki to zawód?, Instrumenty muzyczne.	spełnia /niespełnia	Plansze dydaktyczne język polski 4 szt		1			1
190	Komplet 4 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. W skład kompletu wchodzi tablice o tytule: Zwierzęta udomowione, Warzywa, Owoce, Te co biegają, pływają, skaczą ...	spełnia /niespełnia	Plansze dydaktyczne przyroda 4 szt	1				1
191	mim.20g	spełnia /niespełnia	KLEJ SZTYFT 12 SZT	2				2
192	papier samoprzylepny	spełnia /niespełnia	ROLKA PAPIERU (30X12)	1				1
193	Pakiet przedmiotowy eduROM multimedialna baza wiedzy Przyroda to staranne opracowanie wszystkich zagadnień przyrodniczych objętych programem szkoły podstawowej w klasach 4-6*. Materiał – zawarty na 8 płytach CD-ROM – odpowiada co najmniej 100 godzinom efektywnej nauki. Treści edukacyjne zilustrowano licznymi filmami wideo i trójwymiarowymi prezentacjami, które ułatwiają zrozumienie poszczególnych zagadnień. Dzięki filmom i animacjom uczeń poznaje podstawowe zjawiska biologiczne, fizyczne i chemiczne, zachodzące w otaczającej go przyrodzie, jej złożoność i wzajemne zależności. Może również zapoznać się ze skutkami szkód powodowanych przez działalność człowieka oraz nauczyć się świadomego i mądrego korzystania z bogactw naturalnych. Filmy i animacje obrazują również podstawowe zagadnienia związane z astronomią, meteorologią, życiem roślin, zwierząt i człowieka, a także pokazują piękno i zróżnicowanie krajobrazów Polski i świata. Dają także uczniom unikalną możliwość zbliżenia procesu uczenia się do procesu badawczego, rozwijając w ten sposób zdolności i rozbudzając zainteresowania naukowe. Po każdej lekcji będą	spełnia /niespełnia	PRZYRODA - PROGRAM MULTIMEDIALNY - PAKIET 3 PROG	1				1

CZĘŚĆ DRUGA - SPRZĘT KOMPUTEROWY

CZĘŚĆ DRUGA - SPRZĘT KOMPUTEROWY				GM. MAGNUSZEW	GM. MAGNUSZEW	GM. MAGNUSZEW	GM. MAGNUSZEW	
				PAKIET V - PSP CHMIELEW	PAKIET VI - PSP MAGNUSZEW	PAKIET VII - PSP PRZYDWORZYCE	PAKIET VIII - PSP ROZNISEW	
Lp	Opis	parametry techniczne i jakościowe	Nazwa					Wszystko
1	<p>1. Procesor Procesor osiągający w teście wydajności Passmark CPU Mark wynik nie mniejszy niż 3350 punktów (wynik zaproponowanego procesora może znajdować się na stronie http://www.cpubenchmark.net/high_end_cpus.html), lub procesor równoważny wydajnościowo według wyniku testów z innymi benchmarkami. Przez równoważny Zamawiający rozumie wyniki wskazanych testów równe lub wyższe. W przypadku uzasadnionych wątpliwości co do równoważności, wykonawca podstawia Zamawiającemu oferowany model do testów przed wyborem oferty.</p>	spełnia / niespełnia	laptop		1	1	1	3
	<p>7. Karta graficzna zintegrowana z własną (dedykowaną) pamięcią min 1GB 8. Karta dźwiękowa zintegrowana; wbudowane głośniki (stereo) 9. Klawiatura układ klawiatury: „QWERTY” 10. Typ ekranu przekątna min 15 cali, podświetlana diodami LED, minimalna rozdzielczość 1366 x 768 pikseli. 11. Inne wymagania a) uniwersalny czytnik kart pamięci (standardy m.in., Multimedia Card, SecureDigital Card), b) wbudowana kamera, c) Wbudowany mikrofon. 12. Zasilanie bateria: czas pracy na baterii min. 3,5 godz. (wg danych producenta) 13. System operacyjny Windows 7 64-bitowy Home Premium (lub Professional), wersja językowa PL 14. Waga maksymalnie. 2,7 kg 15. Gwarancja minimum 24 miesiące, serwis sprzętu: „door to door”</p>							
		spełnia / niespełnia						

<p>1. Procesor Procesor osiągający w teście wydajności Passmark CPU Mark wynik nie mniejszy niż 6300 punktów (wynik zaproponowanego procesora może znajdować się na stronie http://www.cpubenchmark.net/high_end_cpus.html), lub procesor równoważny wydajnościowo według wyniku testów z innymi benchmarkami. Przez równoważny Zamawiający rozumie wyniki wskazanych testów równe lub wyższe. W przypadku uzasadnionych wątpliwości co do równoważności, wykonawca podstawia Zamawiającemu oferowany model do testów przed wyborem oferty.</p> <p>2. Złącza (minimum) 15-stykowe D-Sub, HDMI, min 3xUSB w tym przynajmniej jedno w standardzie 3.0, RJ45 (LAN), wyjście słuchawkowe, wejście mikrofonu zewnętrznego, wejście zasilania.</p> <p>3. Pamięć RAM min. 8 GB DDR3</p> <p>4. Dysk twardy min. 640 GB</p> <p>5. Napęd optyczny DVD R+/RW+, R-/RW, nagrywanie płyt dwuwarstwowych DVD</p> <p>6. Komunikacja (Karty sieciowe) – urządzenia zintegrowane a) LAN 10/100 (lub 10/100/1000) MBit/s Ethernet RJ 45 b) WLAN 802.11 b/g/n (lub a/b/g/n) c) Bluetooth 3.0</p> <p>7. Karta graficzna zintegrowana z własną (dedykowaną) pamięcią min 1GB</p> <p>8. Karta dźwiękowa zintegrowana; wbudowane głośniki (stereo)</p>							1
<p>2</p> <p>9. Klawiatura układ klawiatury: „QWERTY”</p> <p>10. Typ ekranu przekątna min 15 cali, podświetlana diodami LED, minimalna rozdzielczość 1366 x 768 pikseli.</p> <p>11. Inne wymagania a) uniwersalny czytnik kart pamięci (standardy m.in., Multimedia Card, SecureDigital Card), b) wbudowana kamera, c) wbudowany mikrofon.</p> <p>12. Zasilanie bateria; czas pracy na baterii min. 3,5 godz. (wg danych producenta).</p> <p>13. System operacyjny Windows 7 64-bitowy Home Premium (lub Professional), wersja językowa PL</p> <p>14. Waga maksymalnie. 2,7 kg</p> <p>15. Gwarancja minimum 24 miesiące, serwis sprzętu: „door to door”</p> <p>16. Myszka</p> <p>17. Torba na laptopa</p>	s						

Informacje dodatkowe:

Zapakowane części należy wnieść do siedziby szkoły, zmontować i ustawić w miejscu wskazanym przez dyrektora szkoły.